

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение
высшего образования
«Горно-Алтайский государственный университет»
(ФГБОУ ВО ГАГУ, ГАГУ, Горно-Алтайский
государственный университет)
ПОЛОЖЕНИЕ

УТВЕРЖДАЮ

И.о. ректора Горно-Алтайского
государственного университета



22.05.2024 № 01-05-53

Об организации и проведении Дня славянской письменности и культуры
на базе Горно-Алтайского государственного университета

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет правила организации и проведения мероприятия День славянской письменности и культуры (далее - Мероприятие), устанавливает его цель, задачи, описание этапов реализации, правила участия, порядок проведения.

1.2. День славянской письменности и культуры проводится кафедрой русского языка и литературы Горно-Алтайского государственного университета (далее - Организатор) 23 мая 2024 года в формате Своей игры.

1.3. Участники мероприятия - студенты Горно-Алтайского государственного университета и учащиеся школ города.

2. Цель и задачи Мероприятия

2.3. Основной целью Мероприятия является духовно-нравственное воспитание участников на основе актуализации и развития представлений о значимости культурного наследия, истории русского языка и истории славянской письменности в мультикультурном информационном пространстве современной России; освещение значимости Дня славянской письменности и культуры как неотъемлемой части духовного наследия современного общества.

2.4. К задачам мероприятия относятся:

- формирование духовно-нравственных качеств, гуманитарных ценностей в современном обществе;
- формирование ценностного отношения обучающихся к русскому языку и его истокам, а также к другим славянским языкам;
- раскрытие индивидуальных творческих способностей участников Мероприятия;
- развитие навыков использования современных информационных технологий.

3. Порядок подготовки и проведения мероприятия

2.1. Мероприятие проводится в форме Своей игры с предварительным информативно-просветительским блоком по теме Мероприятия, а также с включением художественных номеров в перерывах между раундами.

2.2. Задания Мероприятия включают в себя вопросы, касающиеся истории создания славянского алфавита и его состава, реформ азбуки, культуры славянских народов, этимологии отдельных слов, происхождения и значения известных библейских выражений, знания пословиц и поговорок.

2.3. Организатор заранее информирует будущих участников о тематике заданий Своей игры, проводимой в рамках Мероприятия, и необходимости формирования команд (от 5 до 7 человек).

2.4. Участники должны предварительно подать заявки с названиями команд и списком участников в установленные сроки (до 15.00 часов 21 мая).

4. Порядок определения победителей

4.1. Победители Своей игры, проводимой в рамках Мероприятия, определяются по количеству набранных баллов.

4.2. При равенстве количества правильных ответов участников призовое место присуждается обеим командам.

4.3. Победители Олимпиады награждаются дипломами и призами.

5. Финальные положения

5.1. Организатор оставляет за собой право изменить Положение Мероприятия.

5.2. Положение о Мероприятии является официальным документом и размещается на сайте Организатора.