

СОГЛАСОВАНО

Начальник управления  
по воспитательной работе ГАГУ  
\_\_\_\_\_ И.В Баскакова

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении квеста «Студ Боярд», посвященного**  
**Дню российского студента**

**ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

- Популяризация активного образа жизни в студенческой среде;
- Сплочение студентов Горно-Алтайского государственного университета;
- Создание праздничной атмосферы в рамках Дня студента;

**УЧАСТНИКИ И РУКОВОДСТВО КВЕСТА**

К участию в квесте «Студ Боярд» (далее – Квест) допускаются все желающие команды. Состав: 5 человек (капитан и четыре участника). Общее руководство за подготовкой и проведением мероприятия возлагается на актив Совета обучающихся Горно-Алтайского государственного университета.

**ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ**

1. 9:45 – Регистрация участников (307 аудитория, корпус А1);
2. 10:00 – Начало Квеста (корпус А1);
3. 11:30 – Подведение итогов (корпус А1).

**УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В МЕРОПРИЯТИИ**

- Для участия в Квесте необходимо оформить заявку и отправить её Раисе Труфановой в личные сообщения в социальной сети «ВКонтакте» (<https://vk.com/id119584130>);
- Оформив заявку, команда подтверждает факт, отсутствие медицинских противопоказаний для участия в Квесте;
- Форма одежды – удобная;
- Для прохождения Квеста участникам запрещается использовать мобильный телефон во время прохождения станций;
- Общее количество команд-участниц – 10.

Основные понятия, используемые в Квесте:

- Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения получил жетон.

- Жетон – это утвержденное организатором изображение, которое может быть зеленого цвета за правильный ответ и красного цвета – за неправильный.
- Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить и получить жетон.
- Команда – объединение нескольких участников.
- Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед организатором.
- Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки, направленные на выявление знаний истории университета, трудов профессорско-преподавательского состава, особенностей направлений подготовки, преподаваемых в вузе, специфики региона, а также спортивной подготовки студентов.
- На старте все команды одновременно получают маршрутный лист.
- Задания Квеста предполагают участие, как всей команды, так и индивидуально.
- Время прохождения станции – от одной до пяти минут. За неправильное прохождение этапа начисляются штрафы.
- На игровой точке команду встречает агент, после выполнения команда получает жетон.
- Процесс повторяется до тех пор, пока команда не пройдет все станции. После чего команды отправляются на проверку жетонов и сдачу маршрутных листов.
- Победителем Квеста становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро и без штрафов.

### **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ**

18 января 2018 – 23 января 2018 18:00 – прием заявок;

25 января 2018 в 10.00 – начало мероприятия.

### **ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КВЕСТА**

- Определение победителя проходит после финиша последней команды;
- Победитель и призеры Квеста награждаются призами от спонсоров мероприятия;
- Каждой команде вручается Благодарственное письмо за участие.

### **ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИТОГАХ КОНКУРСА БУДЕТ ОПУБЛИКОВАНА**

- На сайте Горно-Алтайского государственного университета <http://www.gasu.ru/>
- В группе Объединенный Совет обучающихся [https://vk.com/oso\\_gas](https://vk.com/oso_gas)
- В группе Студенческого телевидения ГАГУ «Гусь ТВ» [https://vk.com/gasu\\_tv](https://vk.com/gasu_tv)