



УТВЕРЖДАЮ:

И. о. ректора ФГБОУ ВО ГАГУ

«14» Н. В. Гусельникова

«31» января 2025 года

СОГЛАСОВАНО:

Директор БУ РА «Центр молодежной политики, военно-патриотического воспитания и допризывной подготовки граждан в Республике Алтай» «Молодежь» Н. А. Лебедева

«23» января 2025 года

СОГЛАСОВАНО:

Председатель Совета Алтайского республиканского регионального отделения Всероссийского студенческого корпуса спасателей «Алтай» К. В. Гайнова

«24» января 2025 года

СОГЛАСОВАНО:

Директор АК ГАГУ

«14» М. В. Федюнина

«27» января 2025 года

СОГЛАСОВАНО:

Начальник военного учебного центра при ФГБОУ ВО ГАГУ

«14» С. В. Нерданцев

«24» января 2025 года

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель Военно-патриотического клуба «БАРС» ГАГУ

«14» П. В. Кусков

«27» января 2025 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении студенческой военно-патриотической игры «ЗАРНИЦА»
посвященной 95-летию Аграрного колледжа,
80-летию Победы в Великой Отечественной войне (1941-1945)

г. Горно-Алтайск, 2025

1. ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ

1.1. Студенческая военно-патриотическая игра «ЗАРНИЦА» (далее – Игра) является комплексом спортивных и патриотических мероприятий для студенческой молодежи;

1.2. Настоящее Положение определяет цели и задачи, порядок проведения, содержание Игры в 2025 году;

1.3. Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляет организационный комитет;

1.4. Игра проводится в рамках реализации плана работы Колледжа на 2024-2025 учебный год, плана учебно-воспитательной работы, комплекса мероприятий приуроченных к 95-летию Колледжа, 80-летию Победы в Великой Отечественной войне (1941-1945).

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Цель Игры:

- воспитание у молодежи гражданственности и патриотизма;
- готовности к служению Отечеству.

2.2. Задачи Игры:

- активизация работы по военно-патриотическому воспитанию студенческой молодежи;
- формирование качеств, навыков и умений, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях;
- подготовка к военной службе;
- развитие инициативы и самостоятельности молодежи на основе игровой деятельности;
- проверка уровня знаний, навыков и умений по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы, прикладной физической подготовке.

3. РУКОВОДСТВО ИГРЫ

3.1. Учредителем Игры является Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Горно-Алтайский государственный университет»;

3.2. Организаторами игры выступают:

- Аграрный колледж ФГБОУ ВО ГАГУ (по согласованию);
- Военно-патриотический клуб «БАрС» ГАГУ;
- Военный учебный центр при ФГБОУ ВО «Горно-Алтайский государственный университет» (по согласованию);
- БУ РА «Центр молодежной политики, военно-патриотического воспитания и допризывной подготовки граждан в Республике Алтай» (по согласованию);

- Алтайское республиканское региональное отделение Всероссийского студенческого корпуса спасателей (по согласованию);
- Студенческий медиацентр ГАГУ (по согласованию).

3.3. Непосредственную организацию Игры осуществляет Исполнительная дирекция Игры, создаваемая для оперативного решения вопросов организации и проведения Игры;

3.4. Организаторы и координаторы Игры, оставляют за собой право вносить изменения в данное положение до момента начала проведения Игры, а также в некоторые этапы, предварительно уведомив об этом наставников команд и участников Игры.

4. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1 Игра состоится 27 февраля 2025 года с 12:00 часов на территории спортивной площадки корпуса «В» ГАГУ, по адресу проспект Коммунистический 50.

5. УЧАСТНИКИ ИГРЫ И ПОДАЧА ЗАЯВОК

5.1 В Игре принимают участие команды из числа студентов Университета всех направлений подготовки (факультеты), команда победитель отборочного этапа в Аграрном колледже;

5.2 Состав команды 8 человек, из которых не менее 2 девушек;

5.3 За каждой командой закрепляется наставник-куратор, ответственный за организацию и подготовку команды;

5.4 У каждой команды на момент проведения Игры должны присутствовать отличительные знаки и атрибуты команды (единая форма, повязки, галстуки, эмблемы, флаги);

5.5 Заявки на участие подаются в организационный комитет, согласно **приложению 1 до 18:00 часов 24 февраля**. Способ отправки заявки: в социальной сети «В контакте» личным сообщением координатору Игры Кускову Павлу Викторовичу <https://vk.com/vvolkodaw>, на электронную почту vpkbarsgasu@mail.ru, лично по адресу проспект Коммунистический 50, 101 кабинет;

5.6 Вопросы связанные с оформлением и подачей заявки, можно уточнить по телефону (8-923-666-22-25) – Павел Викторович.

6. ЭТАПЫ ИГРЫ

6.1 Подробное описание этапов, схема расположения находится в приложении 2 к данному Положению.

7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ

- 7.1 Подведение итогов Игры осуществляется судейской коллегией;
- 7.2 Победители Игры определяются по наименьшему времени прохождения дистанции, с учетом штрафных секунд;
- 7.3 Команда, занявшая 1 место в Игре, награждается переходящим кубком военно-патриотической игры «ЗАРНИЦА»;
- 7.4 Команды, занявшие призовые места награждаются дипломами;
- 7.5 Команды, не занявшие призовое место, награждаются дипломом участника.

ЗАЯВКА

Специальность/факультет _____

Состав команды

№	ФИО	группа
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Руководитель/куратор команды: _____

Контактный номер телефона: _____

«ВОЕНИЗИРОВАННАЯ ЭСТАФЕТА»

Эстафета проводится 27 февраля 2025 года с 12:00 часов на спортивной площадке Аграрного колледжа. Эстафета состоит из нескольких этапов. Выполняется на время.

В 10:00 часов состоится судейская коллегия с представителями команд и организаторами Игры. На судейской коллегии будет проведена жеребьевка и определен порядок прохождения эстафеты командами.

С 11:00 часов до 11:45 часов исполнительная дирекция Игры выполняет подготовку этапов.

Открытие Игры состоится в 11 часов 45 минут.

С 12:00 часов первая команда приступает к выполнению этапов эстафеты.

Участники команды перед началом игры экипируются в тактические разгрузки, получают макеты автомата Калашникова АК-74М, ящик с боеприпасами.

Порядок этапов

- 1) Преодоление «лабиринта»;
- 2) Преодоление препятствия «Глухая стена» (Все участники команды должны перебраться через стену);
- 3) «Сапер». Проводнику (участнику команды) необходимо успешно провести всех участников команды через минное поле. На минном поле замаскированы снаряды. Проводник при помощи саперного щупа исследует поле, в случае обнаружения снаряда – устанавливает сигнальный флажок и прокладывает путь далее. Если проводник допускает ошибку и участник команды подрывается – участники команды на месте этапа оказывают помощь пострадавшему методом наложения жгута и транспортируют его до пункта эвакуации. Пункт эвакуации располагается на следующем этапе эстафеты (по легенде у подорвавшегося участника команды перелом ноги с повреждением мягких тканей и поражением бедренной артерии);
- 4) В пункте эвакуации участники команды должны остановить кровотечение, наложить шину на ногу, уложить и зафиксировать пострадавшего на спинальных носилках. После чего перенести пострадавшего определенную дистанцию и вернуться на этап. Освободить пострадавшего от жгута, шины и спинальных носилок и выдвинуться на следующий этап;
- 5) Стрельба из пневматической винтовки (всем участникам команды необходимо с 2 выстрелов поразить все мишени). Количество мишеней на команду 8 штук. Участник поразивший свою мишень с 1 выстрела имеет право

помочь другому участнику своей команды, который не попал в мишень с 2 выстрелов. За каждую не пораженную мишень после израсходования всех пуль участниками команды, начисляется штрафная минута времени. За каждую неизрасходованную пулю при выполнении задания команде начисляется бонус в виде минуса 10 секунд от общего времени прохождения эстафеты;

6) Метание гранаты на точность. Расстояние 20 метров. Участник удерживает в левой/правой руке макет автомата Калашникова АК-74М левой/правой рукой выполняет метание гранаты. 1 граната пробная 2 граната в зачет. Метание выполняют 3 представителя команды. Во время выполнения броска один из участников находится в поле для подбора снаряда;

7) Метание МПЛ/метательного ножа; Метание выполняют все участники команды. Участники команды самостоятельно определяют кто из участников будет метать МПЛ кто метательный нож. Штрафные 30 секунд начисляются за каждое непопадание в цель (МПЛ или метательный нож не воткнулись в мишень). Если метательный инструмент втыкается и после попытки падает – результат не засчитывается.

8) Неполная разборка-сборка макета автомата Калашникова АК-74М. Этап выполняется эстафетой, то есть первый участник выполняет разборку, второй сборку после неполной разборки, третий неполную разборку и так далее. За нарушение последовательности при разборке и сборке макета АК-74 начисляется штрафное время +5 секунд за каждую ошибку. При грубом нарушении выполнения норматива судья вправе начислить до 15 секунд штрафного времени. Грубым нарушением считается падение частей автомата на землю, повторное отведение затвора при сборке.

Порядок выполнения норматива

Неполная разборка – макета автомата Калашникова АК-74М

1) отделить магазин. Удерживая автомат левой рукой за шейку приклада или цевье, правой рукой обхватить магазин; нажимая большим пальцем на защелку, подать нижнюю часть магазина вперед и отделить его. После этого проверить, нет ли патрона в патроннике, для чего опустить переводчик вниз, поставив его в положение «АВ» или «ОД»; отвести рукоятку затворной рамы назад, осмотреть патронник, отпустить рукоятку затворной рамы и спустить курок с боевого взвода.

2) вынуть пенал с принадлежностями из гнезда приклада. Утопить пальцем правой руки крышку гнезда так, чтобы пенал под действием пружины вышел из гнезда; принадлежности пенала не вынимаются.

3) отделить шомпол. Оттянуть конец шомпола от ствола так, чтобы его головка вышла из-под упора на основании мушки, и вынуть шомпол. При затруднительном отделении шомпола разрешается пользоваться выколоткой, которую следует вставить в отверстие головки шомпола, оттянуть от ствола конец шомпола и вынуть его;

4) отделить крышку ствольной коробки.левой рукой обхватить шейку приклада, большим пальцем этой руки нажать на выступ направляющего стержня возвратного механизма, правой рукой приподнять вверх заднюю часть крышки ствольной коробки и отделить крышку;

5) отделить возвратный механизм. Удерживая автомат левой рукой за шейку приклада, правой подать вперед направляющий стержень возвратного механизма до выхода его пятки из продольного паза ствольной коробки; приподнять задний конец направляющего стержня и извлечь возвратный механизм из канала затворной рамы;

6) отделить затворную раму с затвором. Продолжая удерживать автомат левой рукой, правой отвести затворную раму назад до отказа, приподнять ее вместе с затвором и отделить от ствольной коробки;

7) отделить затвор от затворной рамы. Взять затворную раму в левую руку затвором кверху; правой рукой отвести затвор назад, повернуть его так, чтобы ведущий выступ затвора вышел из фигурного выреза затворной рамы, и вывести затвор вперед;

8) отделить газовую трубку со ствольной накладкой. Удерживая автомат левой рукой, правой надеть пенал принадлежности прямоугольным отверстием на выступ замыкателя газовой трубки, повернуть замыкатель от себя до вертикального положения и снять газовую трубку с патрубком газовой каморы;

9) Сборка после неполной разборки осуществляется в обратной последовательности.

9) Снаряжение учебного магазина АК 30 учебными патронами;

Порядок снаряжения магазина автомата Калашникова АК 30 учебными патронами производится в следующем порядке:

- взять магазин в левую руку горловиной вверх и выпуклой стороной влево;

- в правую руку взять патроны пулями к мизинцу так, чтобы дно гильзы немного возвышалось над большим и указательным пальцами;

- удерживая магазин с небольшим наклоном влево, нажимом большого пальца вкладывать патроны по одному под загибы боковых стенок дном гильзы к задней стенке магазина.